



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
(МИНПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИИ)

Департамент государственной
политики в сфере воспитания,
дополнительного образования и
детского отдыха

Каретный Ряд, д. 2, Москва, 127006
Тел. (495) 587-01-10, доб. 3400
Факс (495) 587-01-13
E-mail: d06@edu.gov.ru

08.10.2020 № 06-1104

Руководителям органов
исполнительной власти
субъектов Российской
Федерации, осуществляющих
государственное управление
в сфере образования

О направлении информации

Уважаемые коллеги!

Департамент государственной политики в сфере воспитания, дополнительного образования и детского отдыха Минпросвещения России сообщает, что 21 ноября 2020 г. в 15.00 по московскому времени в онлайн-формате на сайте <http://intgame.ru/wwii> пройдет Международный исторический квест «За пределами» (далее – Квест).

Квест проводится Всероссийским общественным движением «Волонтеры Победы» при поддержке Национального Совета молодежных и детских объединений России и Всемирной ассоциации выпускников высших учебных заведений.

Целью проведения Квеста является противодействие фальсификации истории и героизации нацизма путем привлечения молодого поколения к изучению истории Нюрнбергского процесса.

Прошу проинформировать образовательные организации вашего региона о проведении Квеста, а также разместить информацию о Квесте на имеющихся информационных ресурсах.

Информация о проведении Квеста прилагается.

Приложение: на 2 л. в 1 экз.

Директор департамента

Копанова А.Е.
(495) 587-01-10, доб. 3423

О направлении информации – 06

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат 5CF28F43A2B8B9DD8ED61CD17D8B3F955C888B25
Владелец Михеев Игорь Анатольевич
Действителен с 30.09.2019 по 30.12.2020

И.А. Михеев

Концепция Международного исторического квеста

«ЗА ПРЕДЕЛАМИ | BEYOND THE LIMITS»

Организатор квеста: Всероссийское общественное движение «Волонтеры Победы» при поддержке Национального Совета молодежных и детских объединений России и Всемирной ассоциации выпускников высших учебных заведений.

Дата и время: 21 ноября 2020 года в 15:00 (МСК).

Место: Online (<http://intgame.ru/wwii> и видеохостинг YouTube).

Языки проведения: русский и английский (прорабатываются: испанский и французский).

Старт регистрации: 20 октября 2020 г.

Старт информационной кампании: 20 октября 2020 г.

Продолжительность: 60-90 минут.

Концепция Квеста

Квест представляет из себя интерактивную командную игру, в которой участники выполняют задания, связанные одной сюжетной линией. Сценарий и задания основаны на исторических фактах, воспоминаниях ветеранов и архивных документах.

Целью проведения Квеста является историческое просвещение молодого поколения по теме событий Второй мировой войны.

Участники квеста выступают в роли членов международного журналистского сообщества, которые должны предотвратить появление фальсификационных материалов в СМИ.

Механика Квеста

Участники с 20 октября 2020 г. проходят регистрацию на платформе <http://intgame.ru/wwii>.

Для участия в Квесте необходимы:

- стабильный доступ в Интернет;
- устройство для ввода ответов (компьютер, ноутбук, планшет, смартфон);

- командный чат на любой удобной платформе (Zoom, Skype, Whatsapp, Telegram и т.п.).

Варианты регистрации и участия:

Командное участие (2-6 человек, включая капитана), участники самостоятельно организуют связь внутри команды (Zoom, Skype, Whatsapp и т.п.), 21 ноября 2020 г. участники игры смотрят трансляцию на видеохостинге YouTube (на сайте игры), а капитан производит ввод ответов на сайте игры;

- Индивидуальное участие – 21 ноября 2020 г. участник производит ввод ответов на сайте игры. До начала игры возможно формирование команды посредством telegram-канала Квеста: @BeyondTheLimitsQuest.

Сценарий игры охватывает период с 1 сентября 1939 г. по 1 октября 1946 г. – от начала Второй мировой войны до вынесения приговора главным военным преступникам на Нюрнбергском процессе.

Квест состоит из 7 логически связанных между собой этапов и сопровождается прямым эфиром с участием профессионального ведущего. Каждый этап состоит из следующих компонентов:

1. Историческая видеосправка (в том числе прямое включение из Музея Нюрнбергского процесса, Германо-российского музея «Берлин-Карлсхорст», Государственного музея Аушвиц-Биркенау и др.)
2. Видеовоспоминание ныне живущего очевидца;
3. Вопрос Квеста (логическая, историческая, математическая загадки).

Побеждает команда или индивидуальный участник, набравшие наибольшее количество баллов в зависимости от скорости и правильности ответов. Победители получают бесплатное путешествие в один из городов России.