Приложение № 2 к приказу № 59
от «15» сентября 2017г.

Областное государственное бюджетное учреждение
дополнительного профессионального образования
«Томский областной институт повышения квалификации
и переподготовки работников образования»

Центр организационно-методической работы

УТВЕРЖДАЮ
Ректор ТОИПКРО
О.М. Замятина
«___» _____ 2017 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

О ВСЕРОССИЙСКОЙ КВЕСТ-ИГРЕ «УМозаКЛЮЧениЯ»

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Настоящее Положение о Всероссийском квесте-игре «УМозаКЛЮЧениЯ» (далее – Квест-игра) определяет порядок организации и проведения Квеста, его организационное, методическое и финансовое обеспечение, порядок участия в Конкурсе и определения победителей и призеров.

2. Учредителями являются Томский областной институт повышения квалификации и переподготовки работников образования, Центр организационно-методической работы.

II. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ КОНКУРСА

1.2. Цели и задачи:

- формирование условий для проявления и развития индивидуальных творческих и интеллектуальных способностей обучающихся;
- выработка активной жизненной позиции.

III. УЧАСТНИКИ КВЕСТ-ИГРЫ

2.1. К участию в Квест-игре «УМозаКЛЮЧениЯ» приглашаются обучающиеся 3 – 11 классов образовательных организаций любого типа. г. Томска, Томской области и других регионов России. Участие индивидуальное.

IV. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТ-ИГРЫ

Место проведения конкурса: Томский областной институт повышения квалификации и переподготовки работников образования (г. Томск, ул. Пирогова, 10). Квест-игра проводится заочно.

Сроки проведения: с 18.09.2017 г. по 27.11.2017 г.

I этап – предоставление конкурсных работ: с 18.09.2017 г. по 20.11.2017 г.

II этап - экспертиза конкурсных работ и подведение итогов, печать дипломов и сертификатов: с 10.11.2017г. по 27.11.2017г.

III этап - выдача дипломов и сертификатов с 11.12.2017 г.

V. ОСНОВНЫЕ ПОНЯТИЯ И ПРАВИЛА КВЕСТ-ИГРЫ

5.1.Основные понятия, используемые в Квест-игре.

Квест (англ. Quest – поиски) – один из основных жанров игр, требующих от игроков решения умственных задач для продвижения по сюжету. Сюжет может быть предопределенным или же давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игроков.

Квест требует интеллектуальных знаний по теме Квест-игры, нестандартного мышления и сообразительности.

Участникам будут предложены различные типы заданий, связанных с общими знаниями.

Квест-игра – это последовательность этапов, состоящих из нескольких заданий, сопровождающихся подсказками. Задание считается выполненным, если участник игры в результате решения задания получил ключ-пароль.

Квест-игра включает в себя движение по маршруту. Маршрут представлен в презентации.

По итогам прохождения Квест –игры участник получает итоговое ключевое слово. Взяв за основу полученное ключевое слово участнику Квест-игры необходимо на электронный адрес организаторов toipkro.konkurs@mail.ru и выслать презентацию из 5 слайдов, в которой необходимо отразить свои контактные данные и высказать своё отношение к значению полученного ключевого слова.

VI. НАГРАЖДЕНИЕ

Итоги подводятся по каждой параллели отдельно.

Все участники Квест –игры получают «Сертификат участника».

Победители Квест –игры награждаются дипломами I, II, III степени.

Педагогам, подготовившим к Конкурсу более 5 участников, вручается благодарственное письмо.

Количество победителей и призеров не превышает 40 % от общего числа участников.

Лучшие работы Квест – игры «УМозаКЛЮЧениЯ» будут награждены подарками от организаторов и спонсоров конкурса.

VIII. ПОРЯДОК ПОЛУЧЕНИЯ И РАСХОДОВАНИЯ СРЕДСТВ

Стоимость услуг определяется на основе калькуляции и составляет – 150 руб. для индивидуального участия.

Оплата может производиться как наличными деньгами, так и в безналичном порядке. Безналичные расчеты производятся через банковские учреждения и зачисляются на лицевой счет ТОИПКРО. В назначении платежа указать Квест-игра «УМозаКЛЮЧениЯ», ЦОМР.

Расчет наличными деньгами производится путем внесения сумм в кассу ТОИПКРО (**27, 28, 29, 30, 31 каждого месяца касса не работает**).

СОГЛАСОВАНО

Проректор по УМиОР

_____ П.И. Мозгалева

Зав. ЦОМР

_____ В.С. Ефремов