



ДЕПАРТАМЕНТА
ОБРАЗОВАНИЯ
ТОМСКОЙ
ОБЛАСТИ



2024
ГОД СЕМЬИ

Тема «Интеллектуально-деятельностная игра по наглядной геометрии «Город мастеров»



Спикеры: Алифорова З.И., Борисова Н.В.,
учителя высшей категории
МАОУ РКГ №2 г. Томска



ДЕПАРТАМЕНТА
ОБРАЗОВАНИЯ
ТОМСКОЙ
ОБЛАСТИ



2024
ГОД СЕМЬИ



ФГОС 2021: введенные понятия

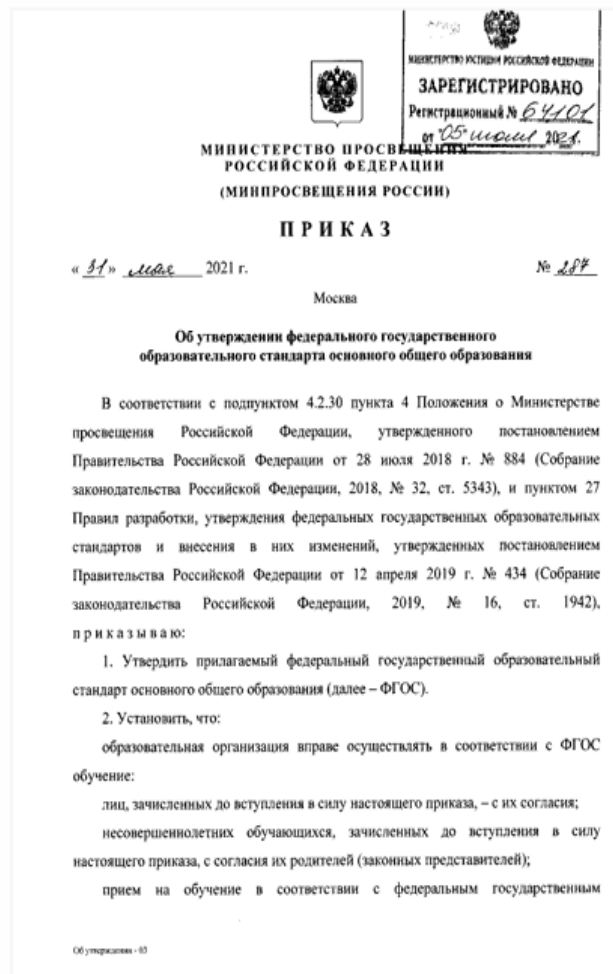
«функциональная грамотность»

В целях обеспечения реализации программы основного общего образования ...должны создаваться условия, обеспечивающие возможность... «формирования функциональной грамотности обучающихся (способности решать учебные задачи и жизненные проблемные ситуации на основе сформированных предметных, метапредметных и универсальных способов деятельности), включающей овладение ключевыми компетенциями, составляющими основу дальнейшего успешного образования и ориентации в мире профессий»

«дистанционные образовательные технологии»

«верифицированные образовательные ресурсы» (в контексте понятия «безопасность»)

«учебно-исследовательская деятельность», «проектная деятельность» (понятия разделены)





ДЕПАРТАМЕНТА
ОБРАЗОВАНИЯ
ТОМСКОЙ
ОБЛАСТИ



2024
ГОД СЕМЬИ



Верифицированные образовательные ресурсы-это ресурсы, которые управляют учебно-познавательной деятельностью учащегося и выполняют, как правило, частично, функции преподавателя

■ Задачи :

- активизация познавательного интереса ученика;
- повышение мотивации к достижению высоких результатов;
- выбор индивидуального темпа и траектории обучения;
- возможность дистанционного обучения;
- развитие активно-деятельностной формы обучения и др.:





ДЕПАРТАМЕНТА
ОБРАЗОВАНИЯ
ТОМСКОЙ
ОБЛАСТИ



2024
ГОД СЕМЬИ



Функции интеллектуально-деятельностной игры



Логики

Развитие



Мышления



Высших
психических
функций



Обобщения и
классификации



Процессов
анализа и синтеза



Сравнения и
противопоставления



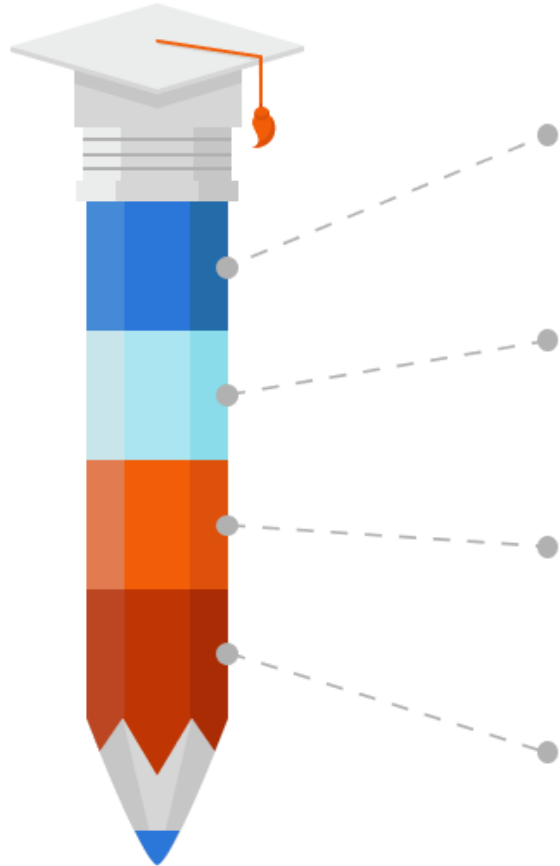
**«Интеллектуально-
деятельностная игра по
наглядной геометрии
«Город мастеров»**



ДЕПАРТАМЕНТА
ОБРАЗОВАНИЯ
ТОМСКОЙ
ОБЛАСТИ



2024
ГОД СЕМЬИ



Интеллектуально-деятельностная игра ориентирована на развитие нестандартного мышления, интуиции, интеллектуальной реакции, вызывает интерес, к познавательному общению, развивает внимание, вырабатывает привычку сосредоточиться, мыслить самостоятельно и т.д.





ДЕПАРТАМЕНТА
ОБРАЗОВАНИЯ
ТОМСКОЙ
ОБЛАСТИ



2024
ГОД СЕМЬИ



**«Интеллектуально-
деятельностная
игра
по наглядной геометрии
«Город мастеров»**



1. Этап. Геометрическая головоломка – Танграм.
2. Этап. Геометрические фигуры в Архитектуре
3. Этап. Геометрические формы одежды
4. Этап. Орнаменты и мозаика



ДЕПАРТАМЕНТА
ОБРАЗОВАНИЯ
ТОМСКОЙ
ОБЛАСТИ



2024
ГОД СЕМЬИ

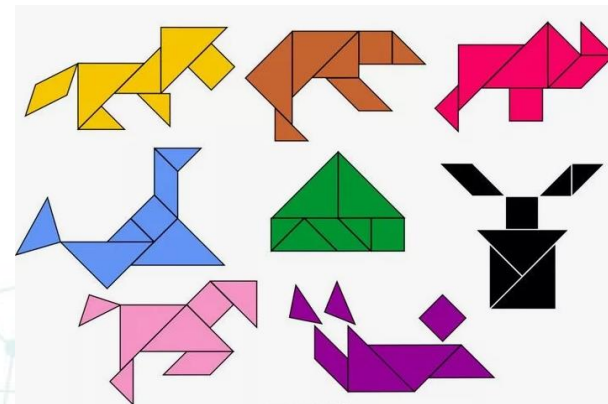


1. Этап игры

«Геометрическая головоломка - Танграм»

Танграм – древняя игра головоломка. Появилась в Китае более 4000 лет назад. Её еще называли «Доской мудрости».

«Доска мудрости» – квадрат составленный из семи геометрических фигур.





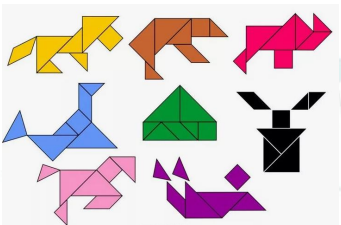
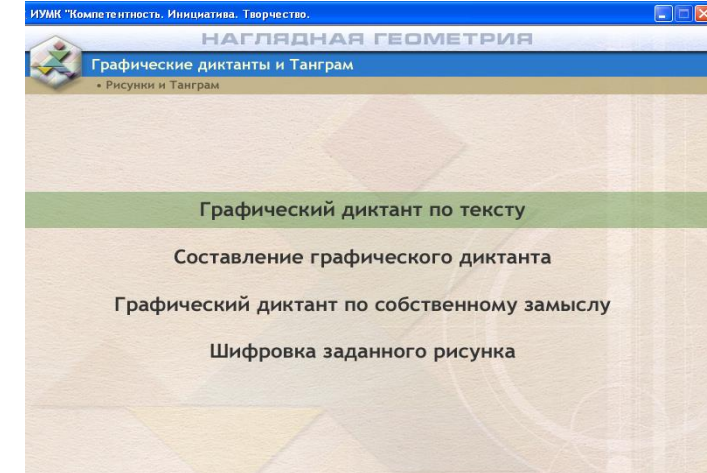
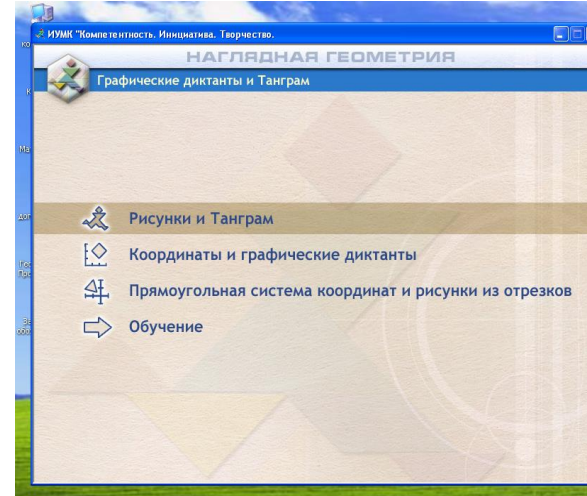
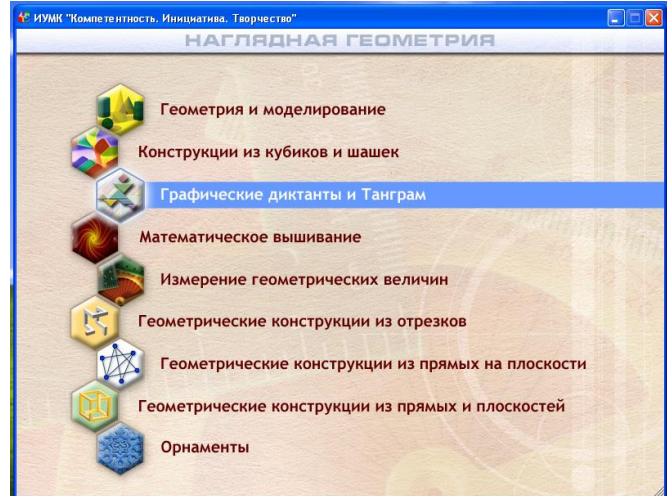
ДЕПАРТАМЕНТА
ОБРАЗОВАНИЯ
ТОМСКОЙ
ОБЛАСТИ



2024
ГОД СЕМЬИ



1. Этап игры «Геометрическая головоломка - Танграм»



вырабатывает привычку мыслить самостоятельно;
выбор индивидуального темпа и траектории обучения;
ресурсы, частично, заменят функции преподавателя.



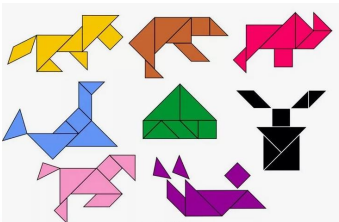
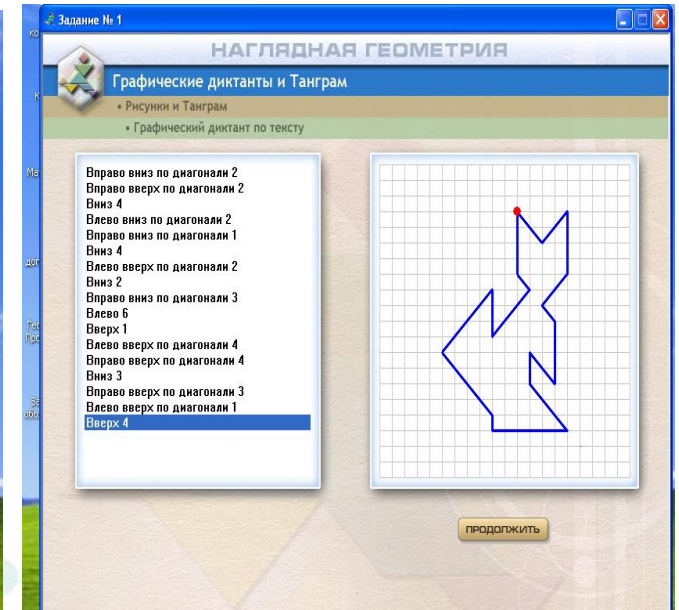
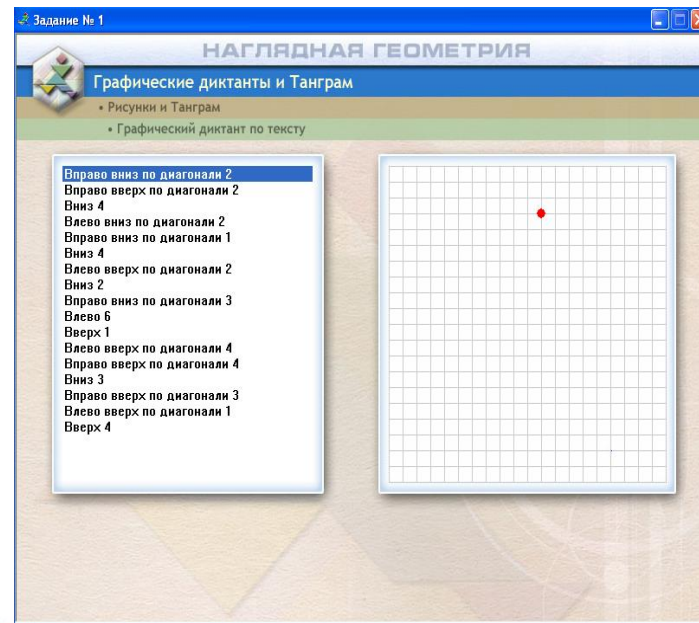
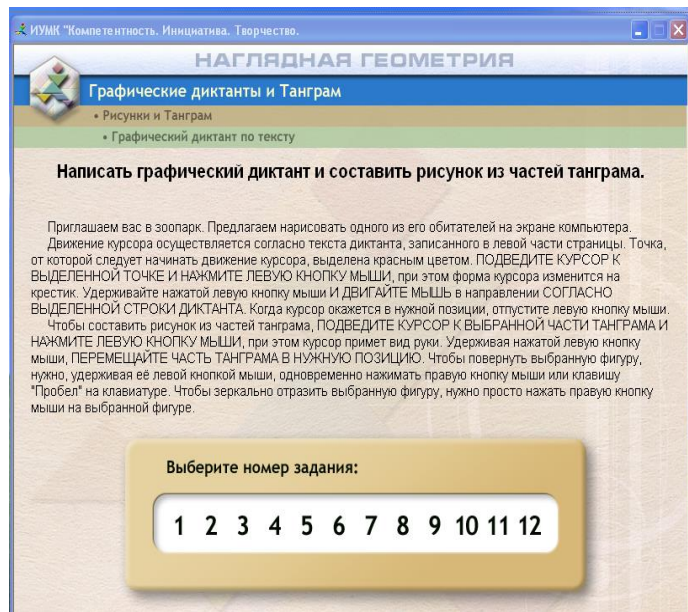
ДЕПАРТАМЕНТА
ОБРАЗОВАНИЯ
ТОМСКОЙ
ОБЛАСТИ



2024
ГОД СЕМЬИ



1. Этап игры «Геометрическая головоломка- Танграм»





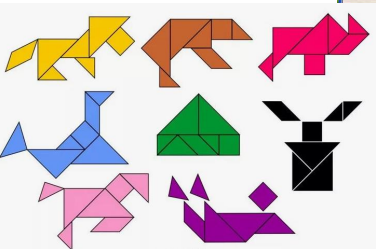
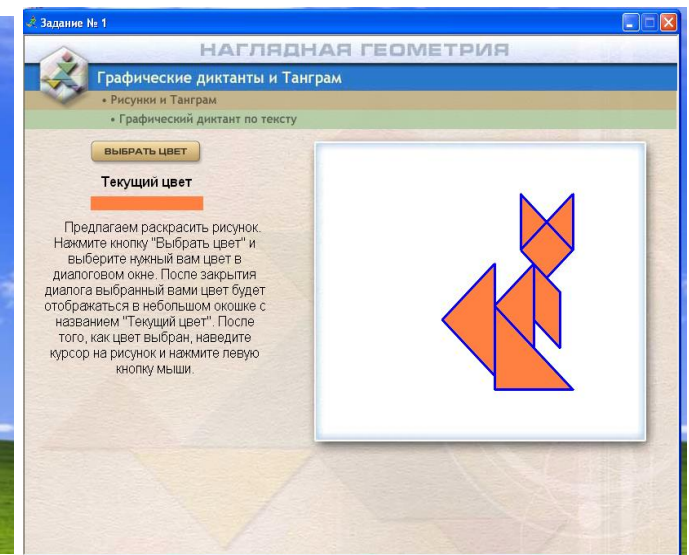
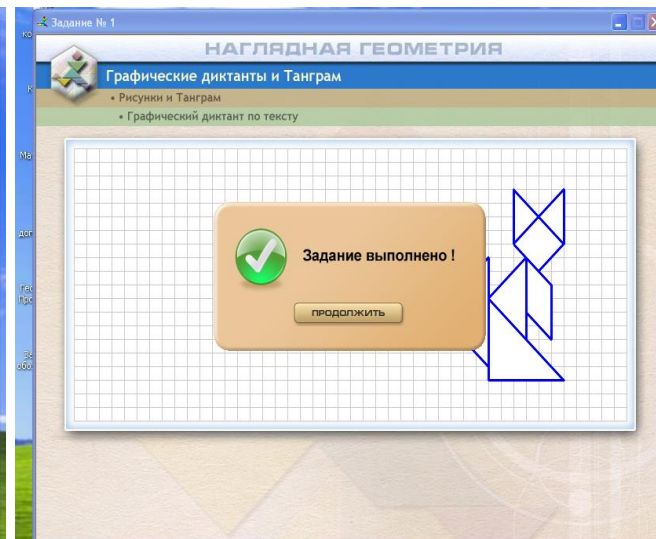
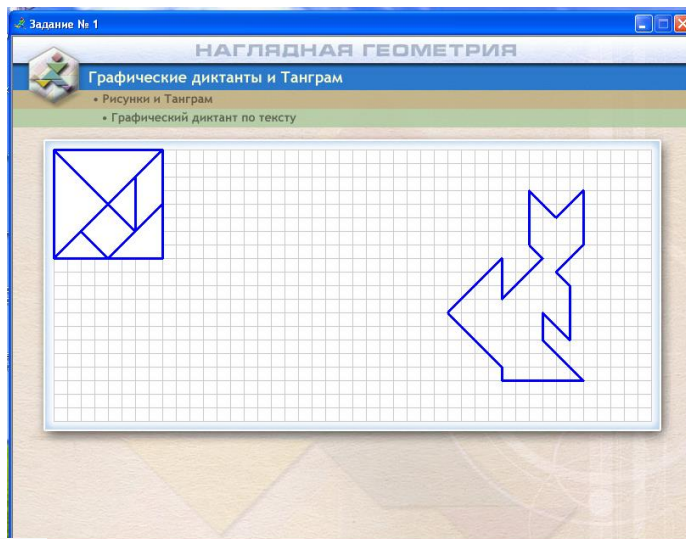
ДЕПАРТАМЕНТА
ОБРАЗОВАНИЯ
ТОМСКОЙ
ОБЛАСТИ

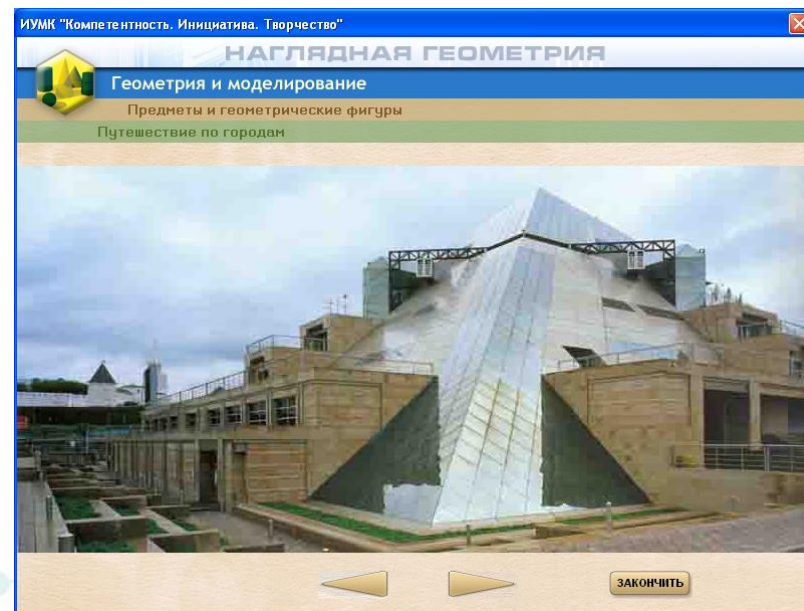


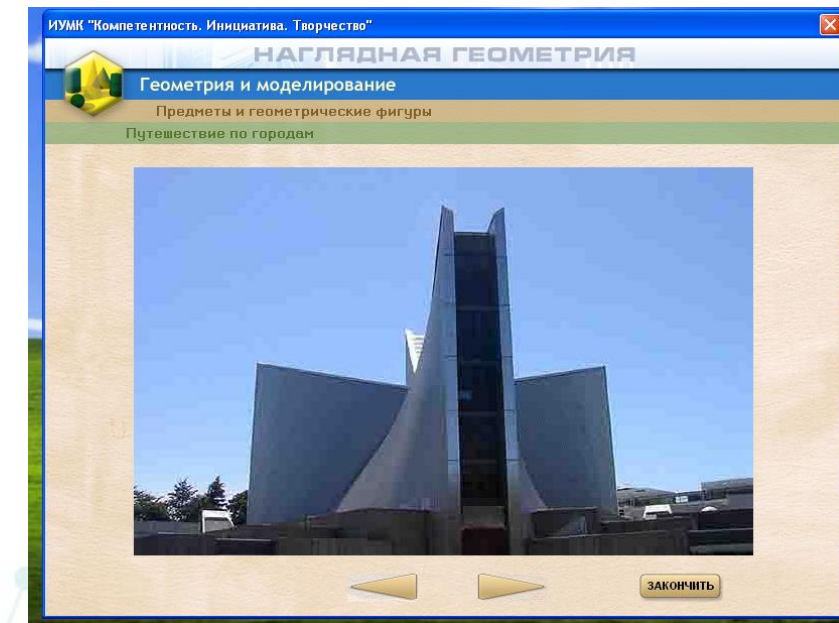
2024
ГОД СЕМЬИ



1. Этап игры «Геометрическая головоломка- Танграм»







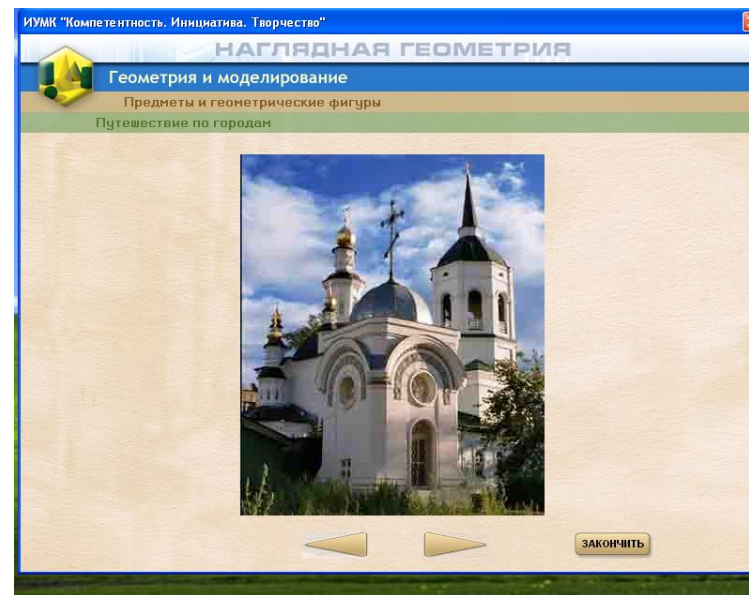


ДЕПАРТАМЕНТА
ОБРАЗОВАНИЯ
ТОМСКОЙ
ОБЛАСТИ



2024
ГОД СЕМЬИ

2.Этап игры «Геометрические фигуры в Архитектуре»



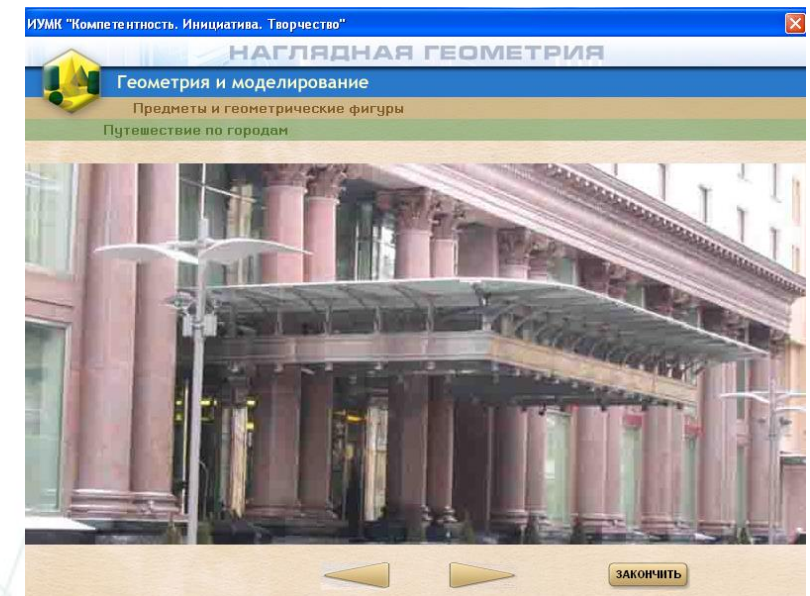
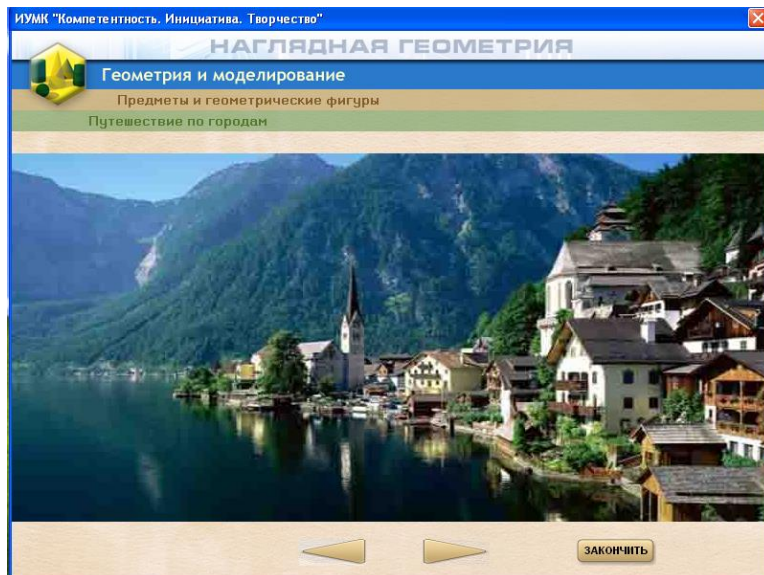


ДЕПАРТАМЕНТА
ОБРАЗОВАНИЯ
ТОМСКОЙ
ОБЛАСТИ



2024
ГОД СЕМЬИ

2.Этап игры «Геометрические фигуры в Архитектуре»





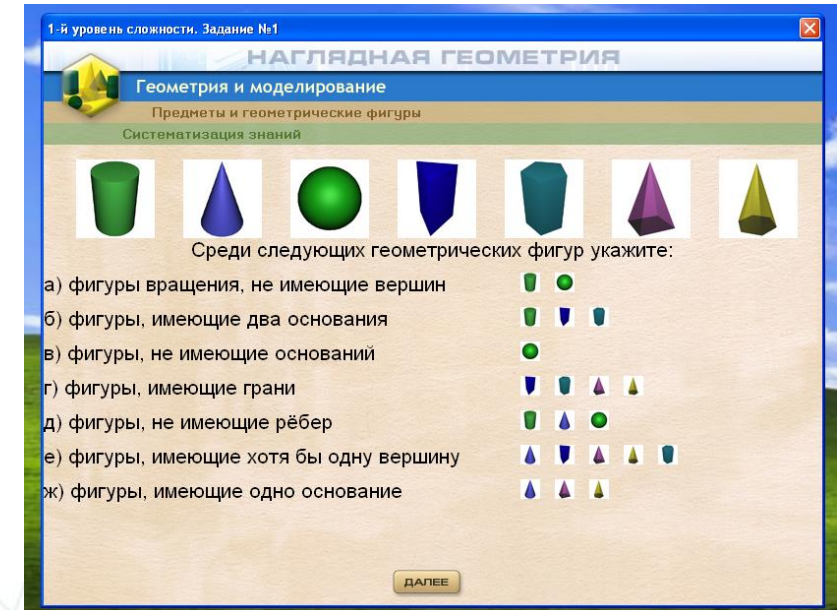
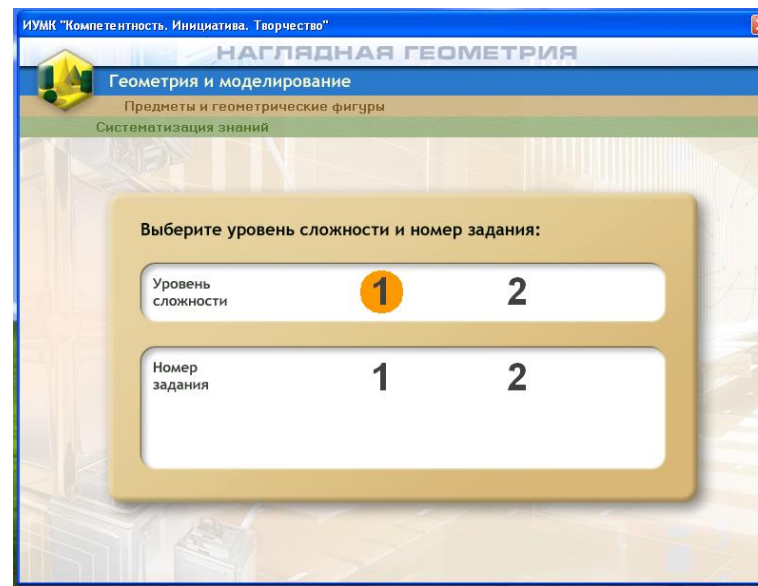
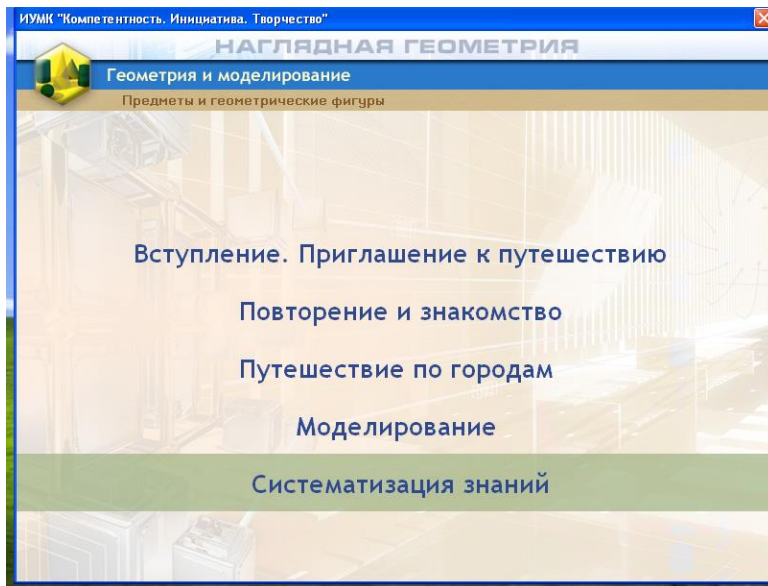
ДЕПАРТАМЕНТА
ОБРАЗОВАНИЯ
ТОМСКОЙ
ОБЛАСТИ



2024
ГОД СЕМЬИ



2.Этап игры «Геометрические фигуры в Архитектуре»





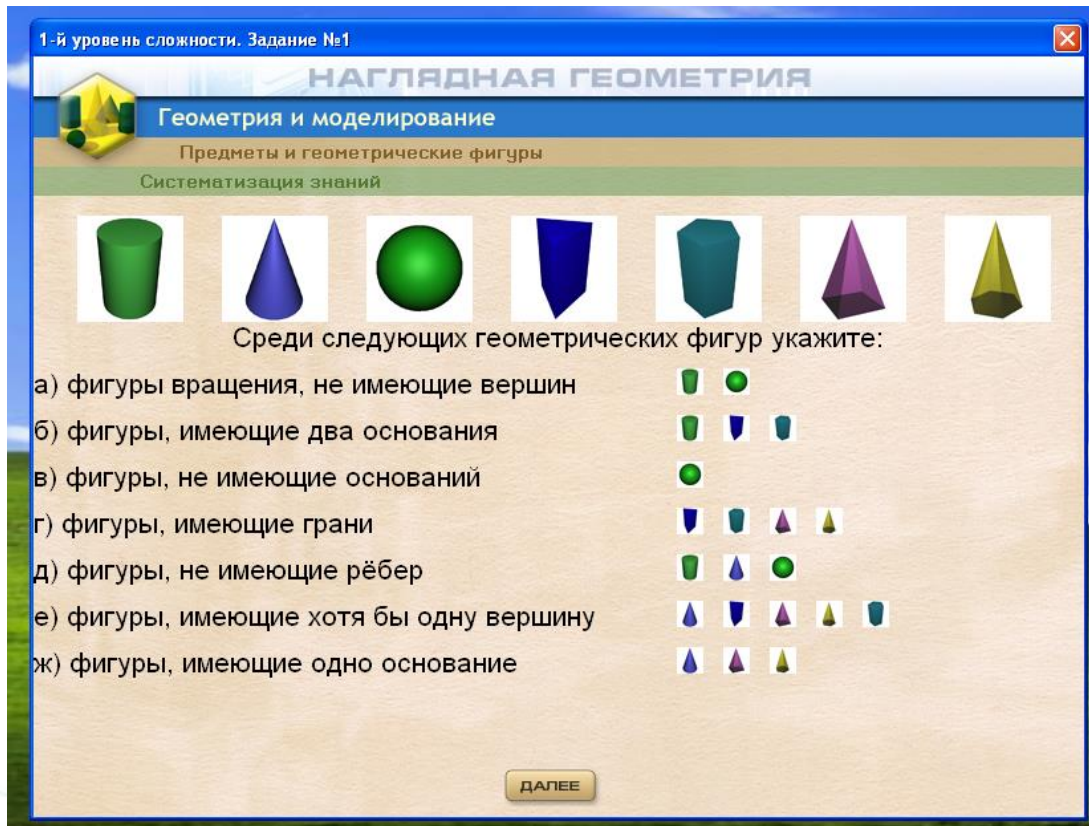
ДЕПАРТАМЕНТА
ОБРАЗОВАНИЯ
ТОМСКОЙ
ОБЛАСТИ



2024
ГОД СЕМЬИ

2.Этап игры

«Геометрические фигуры в Архитектуре»



Задание.

Постройте из пластилина геометрические фигуры, объединив их одну общую композицию – модель здания, города или улочки и представьте свою модель.



ДЕПАРТАМЕНТА
ОБРАЗОВАНИЯ
ТОМСКОЙ
ОБЛАСТИ



2024
ГОД СЕМЬИ



**«Интеллектуально-
деятельностная
игра
по наглядной геометрии
«Город мастеров»»**



Критерии игры:

1. Этап. Геометрическая головоломка – Танграм.

- 5б – верно построена фигура по точкам;
- 5б- верно собран танграм.

2. Этап. Геометрические фигуры в Архитектуре

- 2б – верно выполнен тест в электронном практикуме;
- 8б- создана модель и представлена.

3. Этап. Геометрические формы одежды

- 3б- оригинальность костюма;
- 3б – представление костюма;
- 4б- использованы все детали выкройки (17);
- 3б – использованы не все детали выкройки.

4. Этап. Орнаменты и мозаика

- 5б- представлен 1 -2 орнамента;
- 10б – представлены все 4 орнамента.



ДЕПАРТАМЕНТА
ОБРАЗОВАНИЯ
ТОМСКОЙ
ОБЛАСТИ



2024
ГОД СЕМЬИ



**«Интеллектуально-
деятельностная
игра
по наглядной геометрии
«Город мастеров»**



Спасибо за внимание!