

ОБЛАСТНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ТОМСКИЙ ОБЛАСТНОЙ ИНСТИТУТ ПОВЫШЕНИЯ КВАЛИФИКАЦИИ
И ПЕРЕПОДГОТОВКИ РАБОТНИКОВ ОБРАЗОВАНИЯ»

Центр развития педагогического мастерства



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении региональной метапредметной (по математике, информатике, техническому английскому) интеллектуальной игры «Головоломка дня» для обучающихся 5-11 классов

I. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения региональной метапредметной (по математике, информатике, техническому английскому) интеллектуальной игры «Головоломка дня» для обучающихся 5-11 классов (далее – Игра), ее организационное и методическое обеспечение, порядок участия в Игре, определение победителей и призеров.

1.2. Учредителями и организаторами Игры являются: Ассоциация учителей математики Томской области, Физико-математический факультет ФГБОУ ВО «Томский государственный педагогический университет», Областное государственное бюджетное учреждение дополнительного профессионального образования «Томский областной институт повышения квалификации и переподготовки работников образования» (далее – ТОИПКРО), Муниципальное автономное учреждение информационно-методический центр города Томска (далее - МАУ ИМЦ г. Томска), Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение Русская классическая гимназия №2 г. Томска (далее - МАОУ РКГ № 2 г. Томск).

II. Цель и задачи Игры

2.1. Цели Игры - создание благоприятных условий для повышения математического и технологического образования школьников и наиболее полного раскрытия, реализации творческого потенциала учащихся, их потребности в саморазвитии и самовыражении, воспитание активной социальной позиции способных детей в области математики и интеграции с другими предметными областями.

2.2. Задачи Игры:

- закрепление устойчивого интереса к предметам: математика, информатика, технический английский;
- предоставление возможности участия в дискуссии, работе в команде, выработки умения научно, грамотно и четко излагать суть решения, обосновывать свое мнение, умение принимать решения в короткий промежуток времени;
- содействие профессиональному общению учителей математики, информатики, английского языка.

III. Участники Игры

3.1. Участниками Игры являются команды обучающихся 5–6 классов, 7–9 классов, 9 классов и 10–11 классов муниципальных общеобразовательных учреждений г. Томска и Томской области, состоящие из 5 человек.

3.2. В Игре принимают участие на добровольной основе, участие в Игре бесплатное.

IV. Формат и порядок проведения Игры

4.1. Для участия в Игре каждой команде-участнице необходимо зарегистрироваться в срок до **27 февраля 2024 года** по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/65c095542530c2152be32b7a/>.

4.2. Игра проводится в дистанционной форме **29 февраля 2024 года с 12.20 ч до 13.20 ч**. За 30 минут до начала игры на адрес электронной почты организатора от каждой школы поступит инструкция и ссылка, по которой будет осуществляться игра. Время игры 60 минут.

4.3. Правила Игры:

- Игра проводится в онлайн режиме в течение 60 минут посредством интерактивной среды. Игра состоит из трех туров: 1 тур – технический английский, 2 тур – информатика и логика, 3 тур – математический.

- Игра состоит из 30 заданий (10 заданий по каждому из направлений).

- Доступ к интерактивной среде осуществляется с помощью персонального компьютера, имеющего подключение к сети Интернет.

- Окно интерактивной среды состоит из области доступных заданий, области выбора задания и ввода ответов, области результатов по каждому заданию.

4.4. Ход Игры:

- Команда проходит по ссылке, выбирает задание в раскрывающемся списке. Выбранная задача блокируется для выбора других команд. Выполнив задание, команда вносит в специальное поле ответ и подтверждает правильность принятого решения.

- Выбор заданий осуществляется из числа доступных задач, количество которых с каждым ответом сокращается.

4.5. Начисление баллов:

- На ответ дается две попытки (в течение игры участники могут изменить ответ).

- За каждое правильно выполненное задание команде начисляются баллы, которые суммируются в общий балл команды.

- Отказ от ответа на взятое задание расценивается, как неверное решение.

- Игра завершается по истечению времени или по факту отсутствия нерешенных задач.

- По итогам Игры определяются победители и призеры в зависимости от набранных баллов в течение игры. Максимальное количество баллов за Игру - 100.

V. Подведение итогов и награждение участников

5.1. Подведение итогов Игры с 01 марта по 05 марта 2024 г.

5.2. Участники Игры, набравшие наибольшее количество баллов, признаются победителями игры при условии, что количество набранных ими баллов превышает от 70 % до 100 %.

5.3. Призерами Игры признаются участники игры, следующие в итоговой таблице за победителями при условии, что количество набранных ими баллов составляет от 50 % до 60 % от максимально возможных.

5.4. Победители и призёры Игры награждаются дипломами.

5.5. Информация об Игре и его итоги будут размещены на сайтах ТОИПКРО <https://toipkro.ru/> и МАУ ИМЦ г. Томска на странице «Главная».

VI. Функции оргкомитета

6.1. Оргкомитет:

- осуществляет общее руководство подготовкой и проведением Игры;

- информационное и организационное сопровождение Игры;

- организует информирование образовательных организаций о сроках приема заявок на участие в Игре и сроках его проведения;
- принимает заявки от образовательных организаций;
- формирует списки участников Игры;
- утверждает итоговые документы: форму отчета, списки победителей и призеров Игры.

6.2. Оргкомитет определяет победителей и призеров Игры.

6.3. Контактная информация по вопросам участия: Борисова Наталья Васильевна, учитель математики, руководитель МО учителей естественно-математического цикла МАОУ РКГ № 2 г. Томска. Тел.: 8-913-821-74-51

СОГЛАСОВАНО:

Проректор по учебно-методической и организационной работе

 _____ Е.В. Панова

И.о. заведующего центром организации учебного процесса и сопровождения конкурсов

 _____ Е.В. Панова

Заведующий центром развития педагогического мастерства

 _____ Н.А. Кубарева