

ОБ ИТОГАХ РЕАЛИЗАЦИИ НА ТЕРРИТОРИИ ТОМСКОЙ ОБЛАСТИ ГОСУДАРСТВЕННОЙ ПОЛИТИКИ ПО ПРОТИВОДЕЙСТВИЮ ВОВЛЕЧЕНИЯ НЕСОВЕРШЕННОЛЕТНИХ И МОЛОДЕЖИ В ТЕРРОРИСТИЧЕСКУЮ И ЭКСТРЕМИСТСКУЮ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

Малыхин Александр Алексеевич

Начальник Департамента
по молодежной политике Томской области



Типовой портрет скулшутера

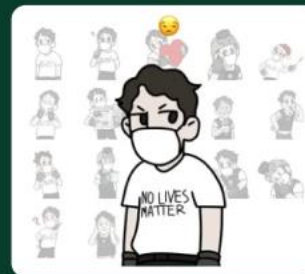
Часто упоминаемые отрицательные

«авторитеты»: Владислав Росляков, Тимур Бекмансуров, Андерс Брейвик, Brenton Tarrant, Тимофей Кулямов, Ильназ Галявиев, Алина Афанаскина, «Иркутские молоточники», «Днепропетровские маньяки», «Магия крови».

Видеоматериалы: «Нулевой день», «Нулевой час», «Слон», «Прирожденные убийцы», стрим Brenton, стрим Тимофея, эдиты по скулшутерам/скулшутингу.

Видеоигры: «Roblox», «Standoff 2».

Как правило, придерживаются ультраправых взглядов, идея-фикс «исключительность», смещенная ответственность за свои поступки.



✳ – Запрещённое движение в РФ, внесено в реестр террористических и экстремистских организаций.

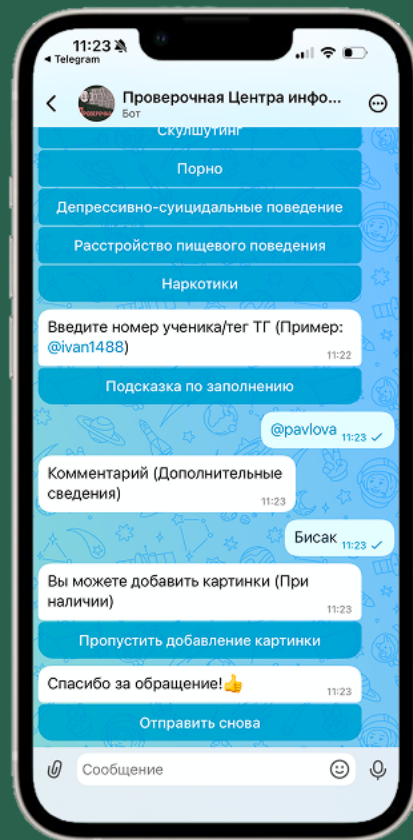
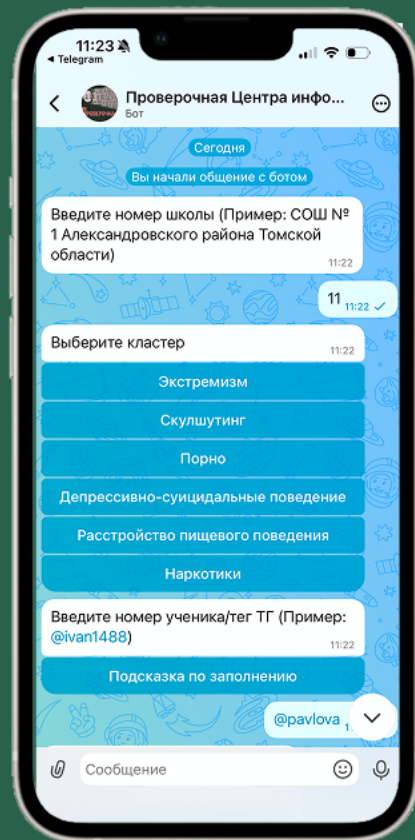
Бот - обращений

«Проверочная Регионального Центра информационной безопасности»

Цифровой сервис в МАХ для подачи сигнала педагогами и психологами образовательных организаций Томской области.

281

обращение



594

проверено

8

отчетов подготовлено

«Бот психологической помощи подросткам»



Цель: Оказание своевременной психологической помощи детям и подросткам



ИИ решение с GiGa-chat



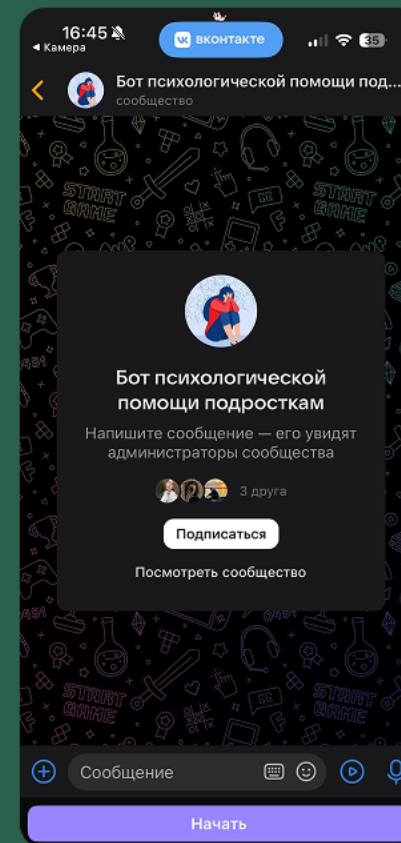
Обучен на 10 000 +
материалов по деструктиву



Содержит фильтры для
безопасного обращения



Разработан совместно
с ПАО Сбербанк



меня буллит, помоги мне

я не хочу жить, что делать?

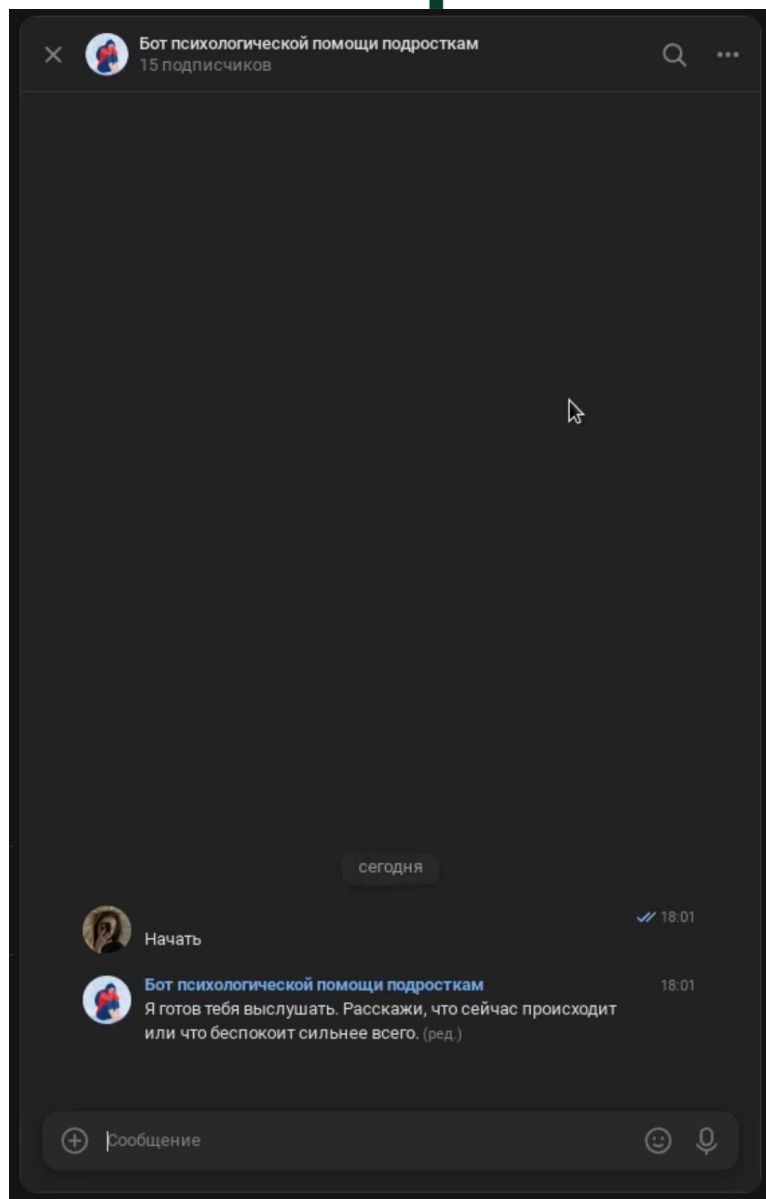
у меня проблемы с едой

друзья игнорируют
мое существование

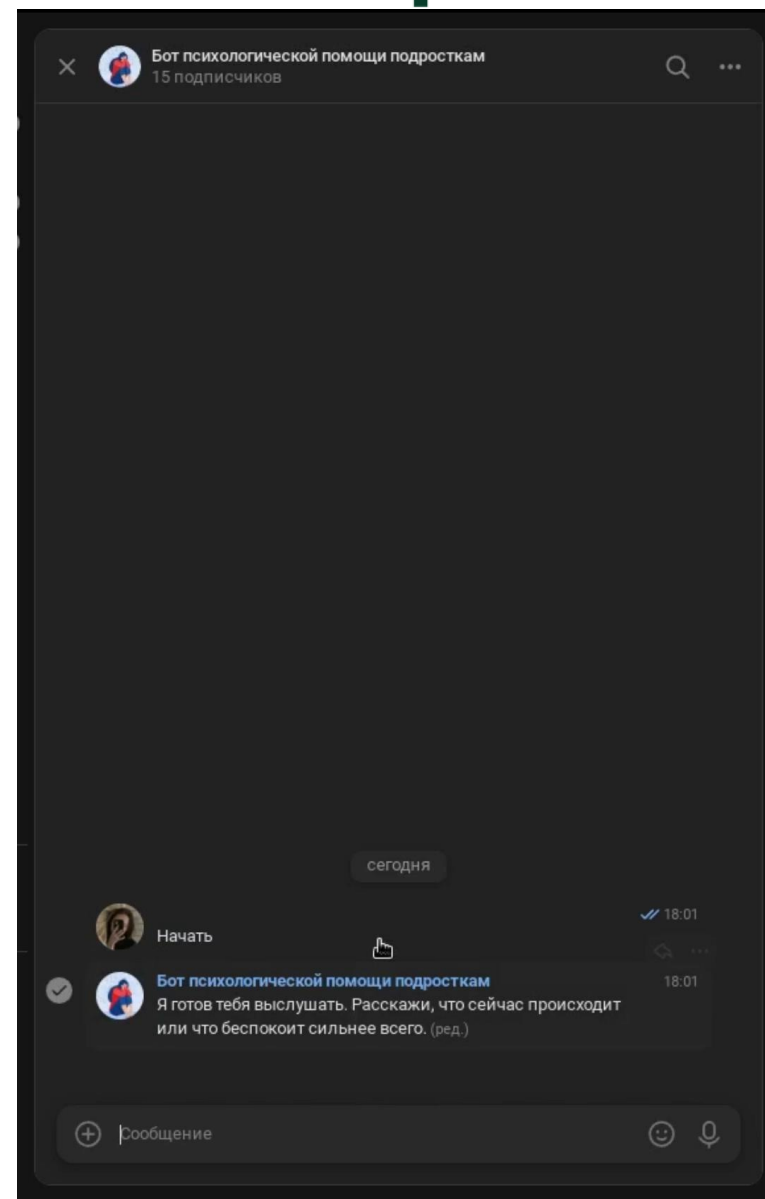
я не понимаю что
со мной происходит

мне угрожают, я не
знаю что делать ...

1 вопрос



2 вопрос



Методические материалы

Охват: > 4,5 тыс. педагогов образовательных организаций Томской области.



«Экстремизм на пальцах: маркеры ненависти и провокации»

В работе рассматриваются основные психолого-этические аспекты радикализации подростков.



«Вербовка»

Разобраны основные механизмы вербования с анализом аргументативных и психологических аспектов.



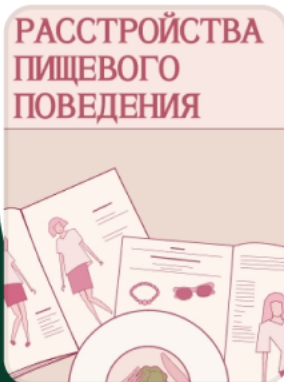
«Наркотики»

Предложен ряд подсказок и составлен словарь текущих способов упоминания наркотиков в сети.



«Шпаргалка для взрослых или как не упустить подростка в социальных сетях»

В схематичной форме предложен ряд способов для анализа социальных сетей подростков без использования специализированных программ.



«Расстройства пищевого поведения: инструкция для взрослых»

Отмечены тревожные сигналы РПП у подростков в сети с разбором реальных признаков и факторов влияния.



«Идеология»*

Изложены основы влияния идеологии на умы и поведение молодежи через анализ распространения социальных фактов.

* - Готовится к печати.

Комикс по безопасности

Содержание:

Разработаны 10 **единых уроков** по профилактике для школьников на основе комиксов.

Все материалы одобрены для использования в образовательном процессе.

Механика:

В каждой миссии есть 2 **варианта** развития событий в зависимости от действия героя «хороший исход» и «негативный исход».

После каждой миссии памятка по необходимым действиям в конкретной ситуации.

Охват 2025:

- > 300 уроков
- > 15 тыс. обучающихся

Охват 2026:

- > 350 уроков
- > 20 тыс. обучающихся
(нарастающий итог)



Настольная игра по безопасности

Цель:

геймификации процесса профилактической работы
в учреждениях образования и культуры.

География:

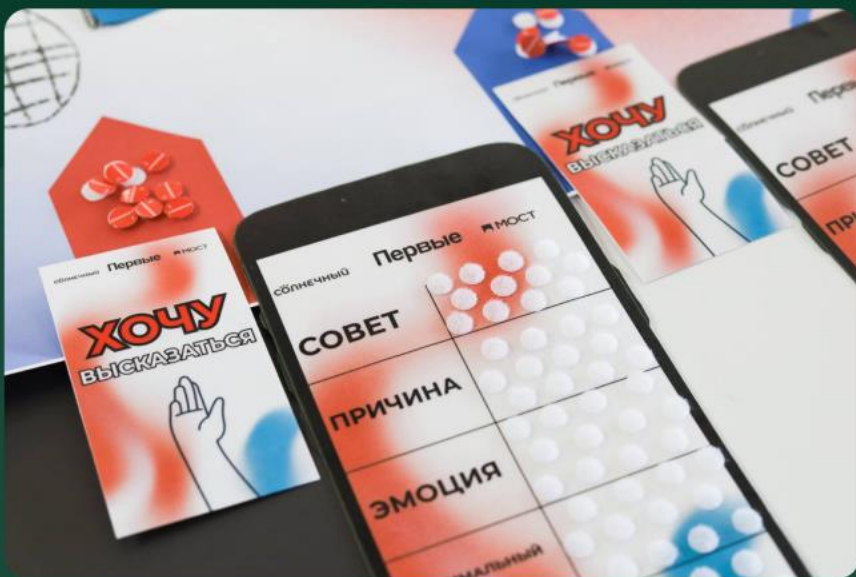
направлена для работы в 20 муниципальных
образований Томской области.

Охват 2025:

> 3 тыс. обучающихся.

Охват 2026:

> 5 тыс. обучающихся.
(нарастающий итог)



Механика:

Созданы с героями комиксов по безопасности
совместно с Движением Первых.

Позволяют в сюжетно-ролевом формате по
кейсовой методике отработать на практике
ситуации негативных проявлений в молодежной
и детской среде.

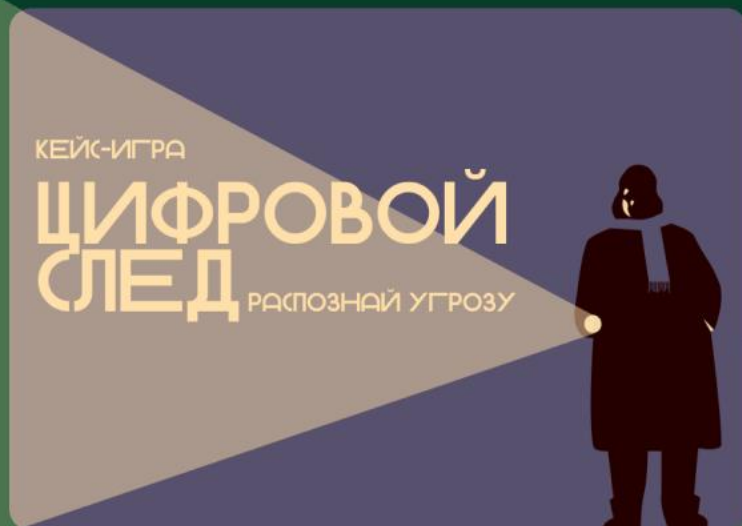
Детективная игра «Цифровой след»

Охват:

> 3 тыс. обучающихся образовательных организаций Томской области.

Игра нацелена на детей и наставников и отражает реальную специфику работы OSINT-аналитиков.

Главным преимуществом является прикладной характер и детективный формат игрового процесса.



3 ЭТАП:

ПРИНЯТИЕ РЕШЕНИЯ, ПЛАН ДЕЙСТВИЙ И ОБСУЖДЕНИЕ

Вердикт: Какую угрозу выявила команда?

Ключевые доказательства: Перечень самых весомых улик.

Рекомендуемые действия: Что делать дальше?



2 ЭТАП:

РАБОТА С ПОДСКАЗКАМИ И ОБСУЖДЕНИЕ ТЕОРИИ

Определить тип угрозы. О чем говорят эти посты?

Выделить ключевые маркеры. Что именно в содержании, картинках, комментариях вызывает тревогу?

Сформулировать первоначальную гипотезу. Чем, по вашему мнению, занимается или что переживает владелец страницы?



1 ЭТАП:

ПОЛУЧЕНИЕ ТРЕВОЖНОГО СИГНАЛА



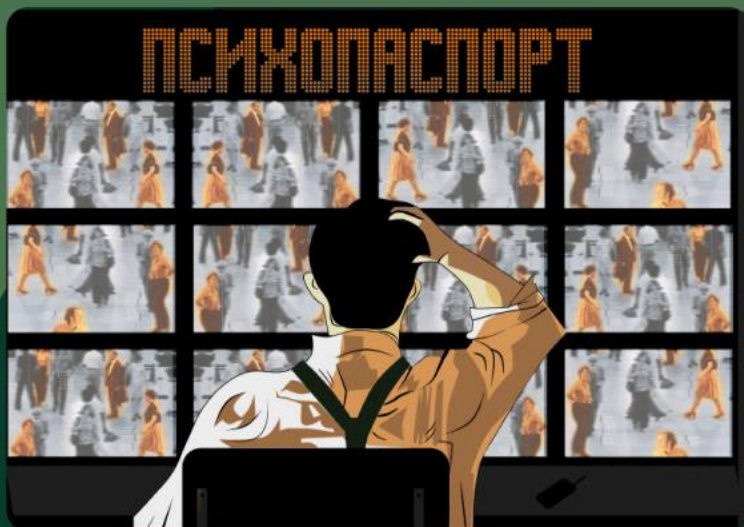
Интерактивная игра «Психопаспорт»

Охват:

> 100 обучающихся образовательных организаций Томской области.

Целевой аудиторией выступают дети и их наставники, игра моделирует специфику деятельности профайлеров.

Главные преимущества — живой интерактив и продуманная многоэтапность, благодаря которым процесс увлекает участников любого возраста.



Методические материалы



https://disk.360.yandex.ru/d/PZcwaJ-XQxb-_Q



МАЛЫХИН АЛЕКСАНДР АЛЕКСЕЕВИЧ

Начальник Департамента по
молодежной политике Томской
области

