****

**ЦЕЛЬ:**

Участника:

1. Собрать как можно

больше сокровищ

2. Проявить свои способности перед другими участниками игры

Педагога:

1. Контроль знаний

2. Повторение

**АКТУАЛЬНОСТЬ:**

1.Дает стимул для освоения

нового материала

2. Тренирует память

3. Тренирует работу в команде

**ЦЕЛЕВАЯ АУДИТОРИЯ:**

Дети 6 класс (12 лет)

**ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ:**

1 час

**КОМПЕТЕНЦИИ:**

1.Способность самовыражения

2. Способность работать в команде

**ОБЪЕКТЫ ИГРЫ:**

1.Сокровища (100 шт)

2.Карточки с названиями островов

3.Карточки с вопросами (138 шт)

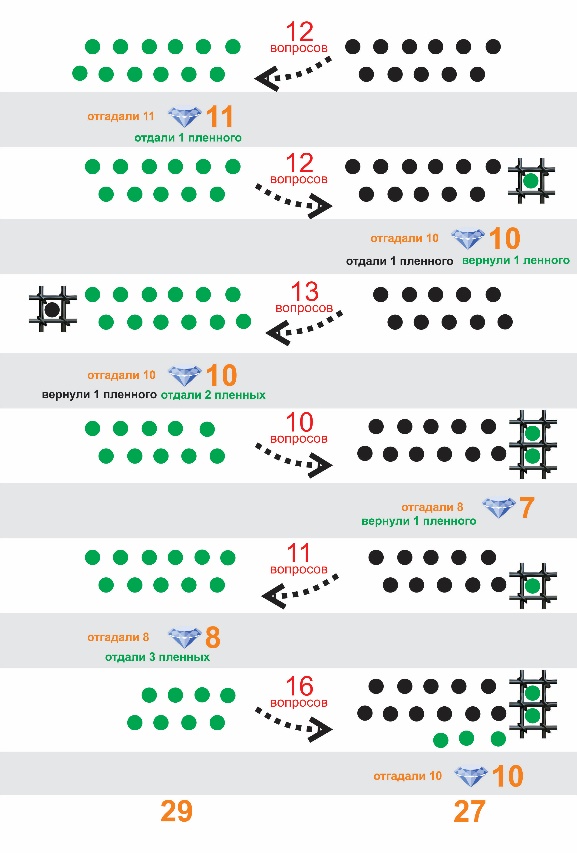
**ОПИСАНИЕ ИГРЫ:**

Матросы перевозили на корабле сундук с бесценными сокровищами английскому королю. На них напали пираты и отняли его. Теперь главная цель матросов – отвоевать свои сокровища. Им предстоит бой с пиратами на 6-ти островах знаний. Из-за быстро меняющихся погодных условий они не знают на каком из островов придется сражаться. Оружие – это знания. 6 островов – 6 учебных предметов. На каждом острове есть 20 карточек с соответствующими названию острова вопросами.



1. Капитан команды матросов тянет карточку с названием острова, и команда настигает там пиратов. Пираты нападают на матросов вопросами (каждому участнику команды матросов по 1 вопросу может не каждому участнику команды, а по количеству участников команды?). Команда матросов совещается и даёт пиратам ответы. За каждый правильный ответ команда получает 1 сокровище из сундука. За каждый неправильный ответ пираты забирают 1-го пленника из команды моряков на свое усмотрение (кроме капитана).
2. Следующими атакуют матросы. Капитан команда пиратов тянет карточку с названием острова, на котором будет следующее сражение.
3. Команды поочередно атакуют друг друга.
4. Команды могут выкупать своих пленников с помощью кубика. Капитан кидает кубик, который покажет сколько сокровищ им будет стоить их пленный. Команда противника может вернуть их пленника в случае неправильного ответа своей команды (вместо того чтобы отдавать своего)

Игра заканчивается после сражения на последнем острове. Побеждает команда, которая отвоевала больше сокровищ.

 Возможный вариант развития событий: