**Терентьева Анна, Попов Александр ЭТО62**

Шаблон игры

1. Цель игры: развить навык решения определенного типа задач или задач на определенную тему, а также обучить навыкам коллективной игры, цель же участников заключается в овладении навыком решения задач на поставленную тему.
2. Актуальность: Наша игра поможет в игровой (соревновательной) форме закрепить знания по определённой тематике, а лёгкая механика не вызовет сложностей с организацией и провидением игрового процесса.
3. Целевая группа: данная игра будет ориентирована на учеников 5-6 классов, игра будет рассчитана на весь класс и подразумевать деление класса на несколько команд(зависит он количества человек в классе). Продолжительность: на игру будет требоваться 1-2 уроков, что определяется темой и ее сложностью
4. Компетенции: в игре будет рассматриваться школьная математика(математика 5-6 классов), в частности не сложные олимпиадные задачи для 5-6 классов.
5. Описание игры*:* Класс будет делиться на команды, в каждой команде от 3 до 5 человек. Задачей игры будет собрать «пазл». В течении всей игры каждая команда будет брать у преподавателя задачи разной сложности (1 - кусочек – лёгкая задача, 2 - кусочка – задача средней сложности, 3-5 - кусочков– сложные задачи, олимпиадные). Команда, первая собравшая узор, нарисованный преподавателем на доске (к примеру цифра 5) и состоящим из некоторого кол-во кусочков (выбирается преподавателем в зависимости от времени урока), выигрывает в игре. В качестве приза только эта команда получает пятёрки. В случаях, когда команда долго не может решить задачу, разрешается сменить её на другую ( следующая смена задачи разрешается через 3-4 минуты). Если команда даёт неправильный ответ, следующий она может дать примерно через минуту (преподаватель «условно» отсчитывает время).
6. Объекты игры: Состоит из: 1) у каждой команды имеется свой стол со стульями на всю команду, черновики, ручки, 2) у преподавателя есть набор с задачами разной сложности, фишки («кусочки пазла»), листок с ответами на задачи и листок, в который записывается «продвижение» каждой команды.